



BİLİNÇLİ TEKNOLOJİ KULLANICISI



BITİŞ



BAŞLANGIÇ



ETKİNLİĞİN ADI: BİLİNÇLİ TEKNOLOJİ KULLANICISI

AMAÇ:

Öğrencilerin teknoloji kullanımına yönelik farkındalığını arttırarak bilinçli teknoloji kullanım davranışları geliştirmek

KATILIMCI DÜZEYİ: Okul Öncesi

SÜRE: 1 ders saati

MATERYAL: Oyun kartı , piyon , zar ve kum saati

İŞLENİŞ

OYUNUN OYNANIŞI:

- Sınıf 4 veya 5 gruba bölünür. Her grubun sözcü seçmesi istenir.
- Her gruba oyun kağıdı, zar ve piyon verilir. (Zarı kendileri hazırlayabilirler, piyon öğretmenin getireceği herhangi bir obje olabilir ya da varsa başka oyunların piyonları kullanılabilir.)
- Oyun diğer kutu oyunları gibi sırayla oynanır. İlk gruba ilk soru sorularak başlanır. Belli bir süre verilir. (İstenirse yine oyunlarda kullanılan kum saatlerinden faydalanılabilir.) Grup verilen süre içinde birlikte konuşup cevabı bulur. Süre bitiminde grup sözcüsü cevabı paylaşır. Doğru cevap verilirse zar atılır ve attıkları sayı kadar ilerlenir. Yanlış cevap ya da cevap veremediklerinde yerlerinde kalırlar ve gruba sonraki turda sırası gelen soru sorulur.
- Bitişe ilk ulaşan grup kazanır.

ETKİNLİĞİN UYGULANIŞI:

- Öncelikle oyun oynanarak sınıfın konuya ısınması sağlanır. Oyunda önemli olan ilk etapta doğru cevaplar almak değil sorular üzerinde düşüncelerini sağlamaktır.
- Oyun tamamlandıktan sonra sorular üzerinden bilgilendirme yapılır ve sınıfla sohbet edilir.

Notlar: - Bu cevaplar bilgilendirme maksatlıdır. Çocuklardan bu cevaplardan farklı ancak doğru cevaplar gelebilir. (Özellikle fayda ve zararları konusunda)

-Grup içerisinde her çocuğun katılım sağlaması için teşvik edilmelidir.

SORULAR:

- 1- Kullandığımız teknolojik cihazlara örnek veriniz
- 2- Teknolojinin faydalarından 1 tane söyleyiniz
- 3- Teknolojinin faydalarından 1 tane söyleyiniz
- 4- Teknolojinin faydalarından 1 tane söyleyiniz
- 5- Teknolojinin faydalarından 1 tane söyleyiniz
- 6- Teknolojinin faydalarından 1 tane söyleyiniz
- 7- Teknolojinin zararlarından 1 tane söyleyiniz
- 8- Teknolojinin zararlarından 1 tane söyleyiniz
- 9- Teknolojinin zararlarından 1 tane söyleyiniz
- 10- Teknolojinin zararlarından 1 tane söyleyiniz
- 11- Teknolojinin zararlarından 1 tane söyleyiniz
- 12- Bir çocuğun teknoloji başında geçirdiği süre ne kadar olmalıdır?
- 13- Bağımlılık nedir?
- 14- Teknoloji kullanımı bağımlılık yapar mı?
- 15- Teknoloji bağımlılığının belirtileri nelerdir?
- 16- Teknoloji bağımlısı olmamak için ne yapmalı?

CEVAPLAR:

- 1- Telefon, tablet, tv, bilgisayar oyunları, oyun konsolları, internet, sosyal medya
- 2- İnsanlarla daha çabuk iletişim kurmak,
- 3- Ders içeriklerine ve ödevlere rahatlıkla ulaşmak,
- 4- Bilgiye kolay yolla ulaşmak,
- 5- Dünyada ve ülkemizde yaşanan olaylar hakkında daha kısa sürede bilgi sahibi olmak
- 6- Özellikle son dönemde uzaktan eğitimle eğitim alma şansı
- 7- Beyni tembelleştirir.
- 8- Dikkat dağınıklığına sebep olur.
- 9- Arkadaşlarımız ve ailemizle ilişkilerimizi olumsuz etkiler
- 10- Genellikle hareketsiz olduğu için sağlığını olumsuz etkiler
- 11- Rahatsızlık verici kişi ve yorumlara maruz kalmak
- 12- **Çocuklar Teknoloji Başında Ne Kadar Vakit Geçirmeli?**

Pedagoji Derneği bir gün içinde tablet, telefon ve televizyon dâhil olmak üzere çocukların ekran başında geçirmeleri gereken azami süreleri şöyle belirlemiştir:

0-3 Yaş : Olabildiğince ekrandan uzak tutulmalıdır.

3-6 Yaş : Günlük toplam süre 20-30 dakikayı geçmemelidir.

6-9 Yaş : Günlük toplam süre 40-50 dakikayı geçmemelidir.

12+ Yaş : Günlük toplam süre 120 dakikayı geçmemelidir.

- 13- Bağımlılık; insanın bir nesne ya da eyleme bağımlı olması, onsun vakit geçirememesi, ondan uzak kaldığında mutsuz olmasıdır.
- 14- Bir kişi teknolojiyi kullanmada kontrolü kaybeder, kendini denetleyemez ise teknoloji kullanımı hayatının ciddi bir bölümünü kaplar. Kişi yapması gerekenleri yapmaz veya erteler. Teknoloji bu şekilde kullanıldığında zararları vardır ve bağımlılık yapabilir.
- 15- Sürekli internette vakit geçirmek istemek veya ekran karşısında oyun oynamak istemek, buna giderek daha fazla zaman ayırmak, oyun oynamadığında akli oyunda kalmak ve öfkeli ya da huzursuz olmak, oyun ya da internet yüzünden arkadaşları ve ailesi ile arası açılmak, oyun ya da internet yüzünden uykusuz kalmak, derslerine çalışmamak ve bu yüzden başarısı düşmek.
- 16- Teknoloji başında geçirilen süre azaltılmalı, arkadaş veya kardeşinizle bol bol oyunlar oynamalı, resim yapmalı, kitap okumalı, ailenizden teknolojiyi az kullanmak için yardım istemeli, spor yapmalı ve gerekirse öğretmenlerinizden yardım almalı.

